

Von: [Empfang Seelandheim](#)
An: Angehörige
Betreff: Information Besucherregelung
Datum: Mittwoch, 19. November 2020

Information Besucherregelung

Sehr geehrte Damen und Herren

Sie erhalten diese Nachricht, weil Ihr/e Angehörige/r als Bewohner/in im Seelandheim auf einer Wohngruppe lebt, welche zur Zeit nicht isoliert ist.

Die Corona-Pandemie verlangt von uns weiterführende Massnahmen zum Schutz unserer Bewohnenden und Mitarbeitenden. Leider müssen wir die Besucherregelung anpassen:

- Ab sofort können nur noch die engsten Familienangehörigen und Bezugspersonen Besuche im Seelandheim auf isolationsfreien Wohngruppen (im Zimmer der Bewohnerin/des Bewohners oder im Garten) wahrnehmen.
- Je Tag/Bewohner ist ein Besuch während einer Stunde möglich (maximal zwei Personen). Wir bitten Sie, auf Besuche mit Kindern unter 12 Jahren zu verzichten.
- Damit wir sicherstellen können, dass die maximale Besucherzahl nicht überschritten wird, ist ein Besuch nur nach telefonischer Anmeldung möglich.
- Gleichzeitig bitten wir Sie, uns für Ihre Bewohnerin oder für Ihren Bewohner die engsten Angehörigen inkl. Telefonnummer mitzuteilen (vorzugsweise als Antwort auf diese E-Mail).
- Die Besuchsanmeldungen sind von Montag bis Freitag, zwischen 08.00 und 17.00 Uhr, unter der Nummer 032 387 96 96 oder via E-Mail an info@seelandheim.ch möglich.
- Das Restaurant bleibt weiterhin geschlossen.

Nach wie vor sind wir bestrebt, Besuche im Seelandheim zu ermöglichen. Befolgen Sie bitte konsequent die Hygiene- und Verhaltensregeln des BAG:

<https://www.bag.admin.ch/bag/de/home/krankheiten/ausbrueche-epidemien-pandemien/aktuelle-ausbrueche-epidemien/novel-cov/so-schuetzen-wir-uns.html>

Bitte konsultieren Sie vor einer Besuchsanmeldung unsere Webseite. Dort können Sie sich darüber informieren, ob Besuche der betreffenden Wohngruppe möglich sind:

<https://www.seelandheim.ch/coronavirus/>

Wir hoffen sehr, dass die Corona-Pandemie bald abklingt. Für Ihr Verständnis und Ihre Unterstützung danken wir Ihnen bestens.

Freundliche Grüsse